**Verslag internet en HTTP**

**Opdracht 1**

Response (2)

Internet

Request (1)

Server

Client

**Opdracht 2**

**https://www.bol.com/nl/p/hoe‐werkt‐dat‐ nou/9200000057347012/?country=BE&suggestionType=browse#product\_alternatives**

* **Protocol =** https
* **Host =** bol.com
* **Path =** nl/p/hoe‐werkt‐dat‐ nou/9200000057347012
* **Parameters = 1) country =** BE **2) suggestionType =** browse
* **Fragment =** product\_alternatives

**Opdracht 4**

**Afbeelding met tekst

Automatisch gegenereerde beschrijving**

* Te zien als lijst van requests in chronologische volgorde.
* Headings1.html wordt gebruikt om Heading 1-6 te displayen. Badge1.gif werd opgevraagd om als afbeelding gebruikt te worden die je stuurt naar <https://htmldog.com/examples/>. Favicon.ico wordt gebruikt als icoon in je browsertab. Ik kan dit echter niet terugvinden in de responce.

**Opdracht 5**

.jpg,.png,.js,.woff2,.svg  
Nee, er waren ook requests naar <https://www.googletagmanager.com/> en anderen als facebook en een geblokte add request.  
Je ziet dat de .jpg’s op hetzelfde moment worden aangevraagd met wachttijd (groen).  
Er is sprake van een queue. Men zal dus niet alle requests op hetzelfde moment aanvragen. Het is dus beperkt.

**Opdracht 6**

Worden telkens opgevraagd voor updates. Als je een mail krijgt, dan krijg je de responce ipv eerst de pagina te moeten herladen.

**Opdracht 7**

Vives heeft script geschreven waarbij een ongeldig path wordt opgevangen en een deftige zelfgeschreven foutenpagina tevoorschijn komt.  
404 betekent dat de webserver de gevraagde pagina niet gevonden heeft.

**Opdracht 8**

Het domein bestaat niet, je krijgt dus de default 404 van google zelf.

**Opdracht 9**

Successful responses (200–299): 200 = aanvraag pagina succesvol verlopen & 204 = aanvraag succesvol verlopen en er is content om in de responce body te geven

Redirection messages (300–399): 301 = URL is outdated, nieuwe url wordt meegegeven, 302 = URL heeft een **tijdelijk** update, 303 = geen representatie mogelijk voor de gevraagde recourse via http, maar mogelijks relevante resource wordt meegegeven.

Client error responses (400–499): 400 = request wordt niet verwerkt wegens gekende client error, 401 = server snapt request maar verbied toegang, antwoord, specifiek voor authenticatie & 404= resource niet gevonden, mogelijks verkrijgbaar in de toekomst.

Server error responses (500–599): 500 = algemene interne server error waarbij geen extra info meegegeven kan worden & 503 = tijdelijke niet toegankelijkheid van de server.

**Opdracht 10**

POST, GET, PUT, PATCH, en DELETE  
POST = aanmaken van child resources die non idempotent zijn  
GET = lezen of ophalen van een representatie van een resource  
Je kan dit terugvinden door in de tools een nieuwe tabel ‘method’ toe te voegen.  
Alle content zou gewist worden.

**Opdracht 11**

36

**Opdracht 12**

1,3 mb transferred, 2,0 mb aan recourses (waarom?)

1,57s

Nogaltijd evenveel? Normaalgezien zou het data uit zijn cashgeheugen moeten halen. Het laadde in 1,06s

Indien rood 🡪 niet verstuurd.   
Misschien in het cashegeheugen? Lijkt me wel onwaarschijnlijk  
Er is een header genaamd priority die aantoont welke data echt nodig is.

**Opdracht 13**

1. 9: 2 advertising, 1 consent manager, 1 ‘essentieel’, 1 web analytics, 4 onbekend
2. 9: 6 advertising, 1 essentieel, 2 onbekend
3. 4: 1 advertising, 1 essentieel, 1 web analytics, 1 onbekend
4. 7: 4 advertising, 1 essentieel, 2 onbekend

**Opdracht 14**







